Manual de Utilização do CAPTEI





Sumário

Capitulo 1	Introdução e definições
Capitulo 2	Acesso ao CAPTEI - login
Capitulo 3	Informações do Gerente e da Equipe
Capitulo 4	Acompanhamento e Monitoramento
Capitulo 5	Iniciação e Finalização do Projeto
Capitulo 6	A Transparência
Capitulo 7	Cadastramento Projetos e Tarefas



CAPITULO 1 INTRODUÇÃO

O conhecimento é a capacidade humana de entender, apreender e compreender as coisas, além disso ele pode ser aplicado, criando e experimentando. Neste processo, nossa mente se abre a diversas novas possibilidades, novos caminhos a serem seguidos. Definimos metas e objetivos que para alcançar criamos projetos de vida.

Um projeto, segundo um dicionário é um "desejo, intenção de fazer ou realizar (algo) no futuro; plano", mas também pode ser uma "descrição escrita e detalhada de um empreendimento a ser realizado; plano, delineamento, esquema". A literatura oferece "boas práticas" com o objetivo de facilitar a sua "descrição escrita e detalhada", exemplo o PMBOK da PMI.

O Tribunal de Justiça do Piauí, seguindo as orientações do CNJ, constantemente publica atos normativos objetivando manter atualizado a Gestão de Projetos Institucionais.

A Coordenadoria de Escritório de Projetos (ESCPRO), vinculado à Secretaria de Gestão Estratégica (SEGES), tem dentre outros objetivos, ajudar no entendimento, divulgação e adoção da Gestão por Projeto Institucionais pelas unidades administrativa e Judiciária do Tribunal de Justiça, neste sentido, foi criado este manual com o objetivo de orientar no acompanhamento dos programas, projetos e ações institucionais.



CAPITULO 1 DEFINIÇÕES

PROGRAMA INSTITUCIONAL:

- o conjunto de Projetos Institucionais RELACIONADOS;
- gerenciados de forma COORDENADA;
- o obtenção de BENEFÍCIOS não alcançados individualmente.

PROJETO INSTITUCIONAL:

- o esforço planejado NÃO REPETITIVO conduzido por pessoas;
- datas de início e término PREVIAMENTE ESTIMADAS;
- entregar um produto, serviço ou resultado EXCLUSIVO;
- parâmetros predefinidos de CUSTO e QUALIDADE;

AÇÃO INSTITUCIONAL:

Conjunto de fases, atividades, tarefa ou processos;

CORES PARA PROGRESSO



- Finalizado
- Em andamento
- Em atraso
- Não iniciado
- · Cancelado

CORES PARA PRAZOS DE EXECUÇÃO



- Finalizado

CORES PARA DATAS DE EXECUÇÃO



- o Iniciado ou finalizado dentro do prazo estimado
- Iniciado ou finalizado antes do prazo estimado
- Iniciado ou finalizado depois do prazo estimado
- Não iniciado ou não finalizado

CORES PARA PORCENTAGEM DE FINALIZAÇÃO



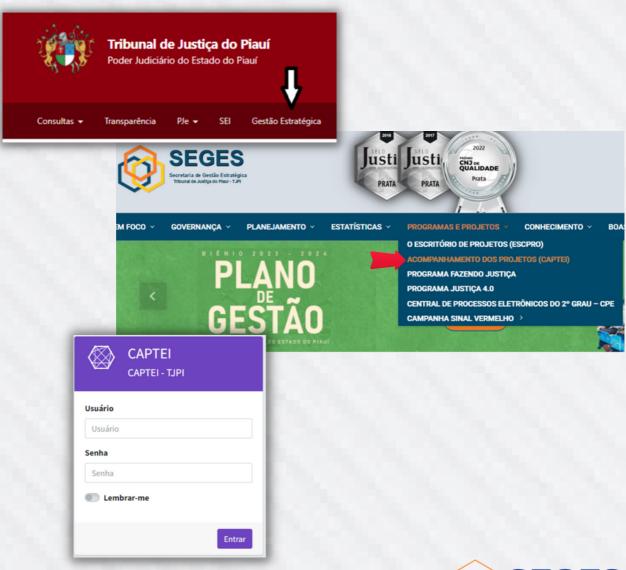
- o 0% não iniciado
 - o de 1% a 33%
 - de 67% a 100%
 - o 100% finalizado



CAPITULO 2 Acesso ao CAPTEI - LOGIN

Para acessar o CAPTEI:

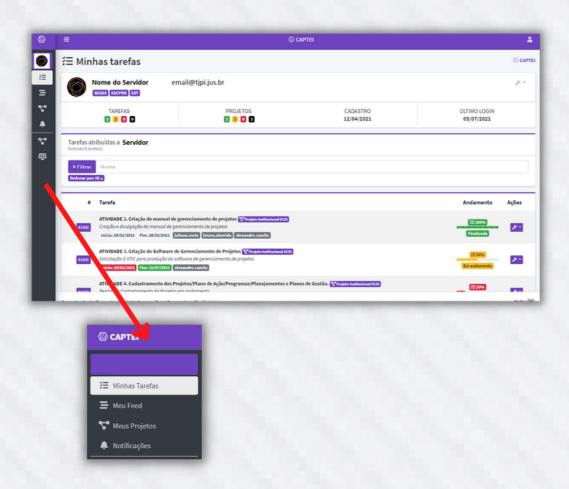
- através do navegador (chrome, edge, mozilla), acessar a pagina inicial do Tribunal de Justiça do Piauí em tjpi.jus.br;
- no menu vermelho, clicar com o mouse em "gestão estratégica", sendo direcionado para o "Portal da Estratégia" da SEGES.
- NO MENU AZUL, PASSE O MOUSE EM "ESCRITÓRIO DE PROJETOS", DESCA SEM CLICAR ATÉ "ACOMPANHAMENTO DOS PROJETOS (CAPTEI)" E CLIQUE;
- em seguida aparecerá a Tela de LOGIN. Utilize o mesmo usuário e senha do INTRANET.





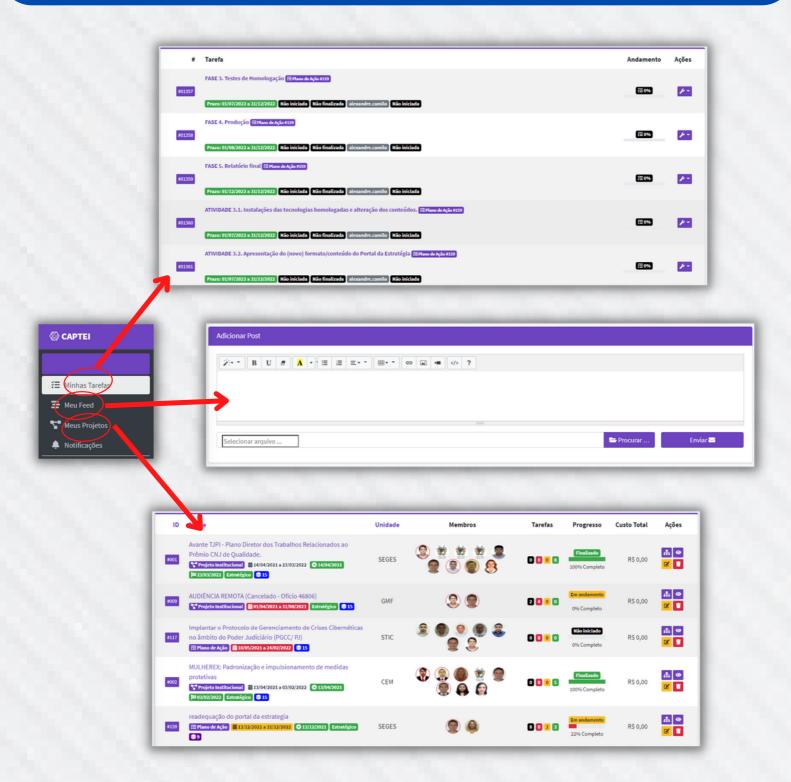
CAPITULO 3 Informações do Gerente e da Equipe

- Na primeira tela, será apresentada as seguintes informações:
 - Foto, Nome completo, e-mail e Unidades cadastradas no SEI;
 - Situação das tarefas e dos projetos sob a sua responsabilidade;
 - · Lista com as tarefas que é responsável.
- À Esquerda aparecerá um menu preto com letras brancas (auto ocultável) contendo:
 - Minhas Tarefas;
 - Meu Feed;
 - · Meus Projetos, projetos que participa como gerente ou membro da equipe;
 - Notificações área de comunicação entre os membros da equipe.





CAPITULO 3 Informações do Gerente e da Equipe





CAPITULO 4 ACOMPANHAMENTO E MONITORAMENTO

É importante que o "Gerente do Projeto", em conjunto com a "Equipe do Projeto", mantenham o Escritório de Projetos (ESCPRO) atualizado com todas as informações sobre os Projetos e as Tarefas sob sua responsabilidade, através do processo SEI (obrigatório). Também é possível atualizar diretamente no sistema CAPTEI.

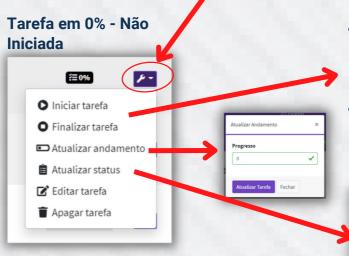
· Competencias do Gerente do Projeto:

- Iniciar o Projeto;
- Manter atualizado as informações sobre o projeto: Objetivo, Justificativa, Escopo,
 Tarefas, Datas de Início e Data final, etc;
- Incluir Tarefas:
- Manter atualizado as informações sobre cada tarefa;
- Atualizar andamento das tarefas, ajustando as data de efetivo início e finalização de cada tarefa;
- Encerrar e finalizar o projeto.

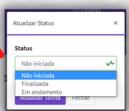
• Competencia dos Membros da Equipe do Projeto:

 Atualizar andamento das tarefas, ajustando as data de efetivo início e finalização de cada tarefa.

Ao lado esquerdo de cada tarefa, existe uma ferramenta que ao clicar aparecerá um menu com opções que **muda conforme o andamento da tarefa**.



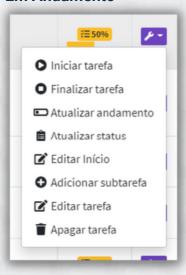
- Iniciar tarefa inicia uma tarefa, mantem a porcentagem em 0% e registra a data do dia como o inicio da tarefa.
- Finalizar tarefa finaliza a tarefa, muda a porcentagem para 100% e registra a data do dia como fim da tarefa.
- Atualizar Andamento- alteração manual do "andamento da tarefa" em porcentagem.
- Atualiza Status altera o status para uma das 03 (três) possibilidades;
 "Não Iniciada" - retorna para 0%, "Em Andamento", mantem a porcentagem ou "Finalizada" - ajusta para 100%.





CAPITULO 4 ACOMPANHAMENTO E MONITORAMENTO

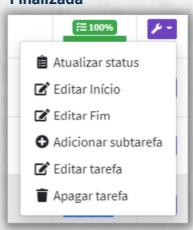
Tarefa entre 1% e 99%-Em Andamento



- Editar Início Como a primeira data de inicio da tarefa registrada é quando clicamos em "Iniciar tarefa", este comando possibilita ajustar a data real em que se iniciou a tarefa.
- Adicionar subtarefa O captei possibilita criar hierarquias de tarefas, no formato "Tarefa Pai" -> "Tarefas Filho" ou "subtarefa", no caso, só será necessário atualizar o andamento das subtarefas que o CAPTEI atualizará automaticamente a "Tarefa Pai".

- Editar Fim Assim como acontece com a data de inicio, temos este comando para ajustar a data real em que se finalizou a tarefa.
- Apagar tarefa O Gerente do Projeto pode a qualquer momento apagar a tarefa.

Tarefa em 100% -Finalizada

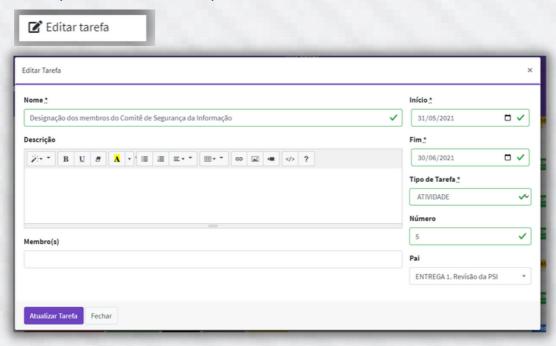


 OBS: O PROJETO deve estar EM EXECUÇÃO para que tanto o Gerente quanto os membros possam acessar estas funções de acompanhamento e monitoramento.

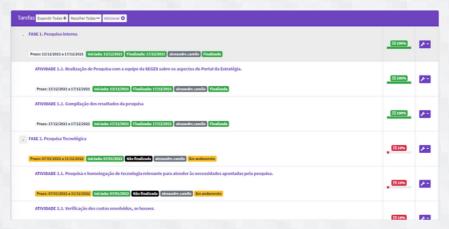


CAPITULO 4 ACOMPANHAMENTO E MONITORAMENTO

 Editar Tarefa - ao clicar no comando "editar tarefa", abre-se uma janela que possibilita ao GERENTE atualizar as informações da tarefa, incluir os membros que serão responsáveis, alterar o tipo, etc.



- Pai permite definir uma tarefa hierarquicamente superior:
- Exemplo:
 - Tarefa tipo: FASE, número "1" será Pai das tarefas tipo ATIVIDADE, numero 1, 2 e 3, neste caso quando alteramos o andamento em porcentagem das tarefas tipo ATIVIDADE, a porcentagem do andamento da tarefa tipo FASE será atualizada automaticamente.
 - As tarefas devem ser criadas individualmente e alterada para tarefa Pai depois através do "Editar Tarefa".



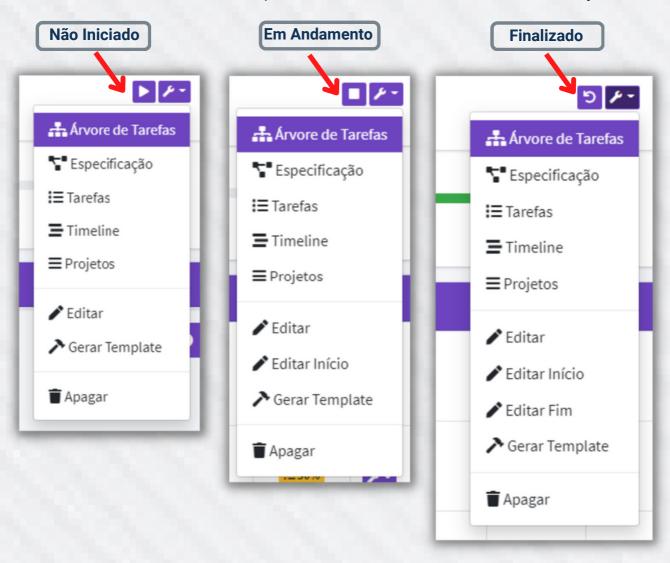


CAPITULO 5 INICIAÇÃO E FINALIZAÇÃO DO PROJETO

O GERENTE DO PROJETO além de acompanhar e monitorar os projetos ao qual é responsável, também deverá executar os comandos de iniciar e finalizar o projeto, icone no canto superior direito da tela ao lado do icone de ferramenta. Também, O GERENTE deverá ajustar as datas reais de inicio e finalização do projeto.

Antes de finalizar um projeto, o gerente deve conferir se todas as tarefas foram finalizadas.

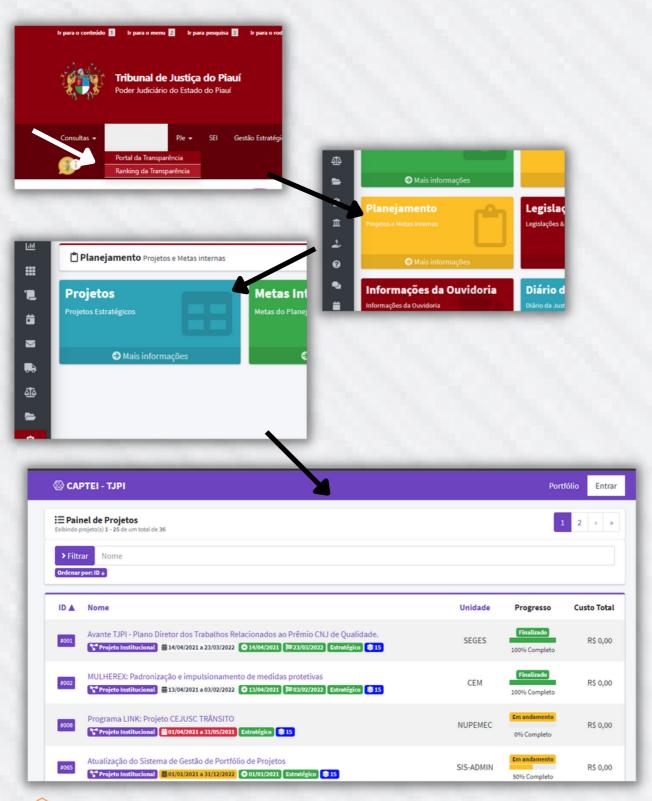
Ao clicar no icone da ferramenta, aparecerá um menu conforme o startus do Projeto.



• OBS: Apenas o Escritório de Projetos pode apagar um Projeto e gerar templates.

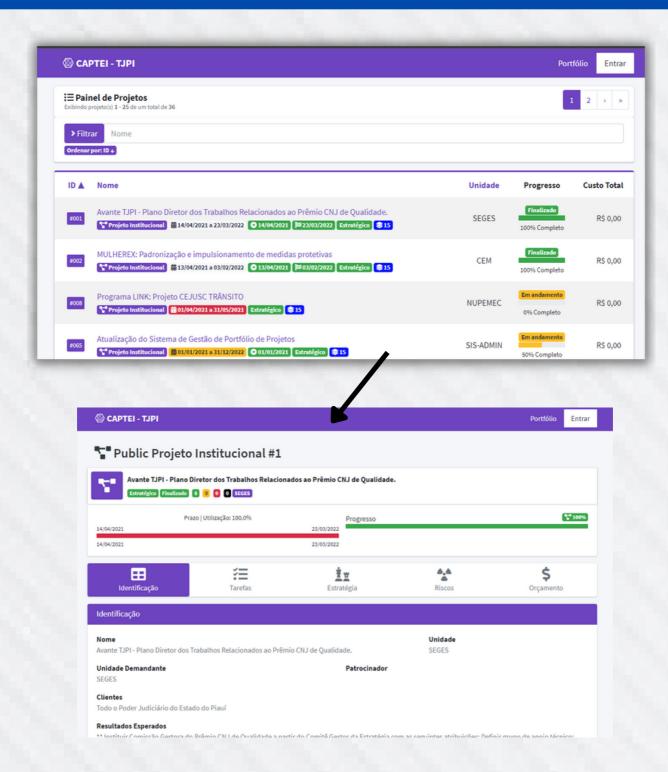


CAPITULO 6 TRANSPARENCIA





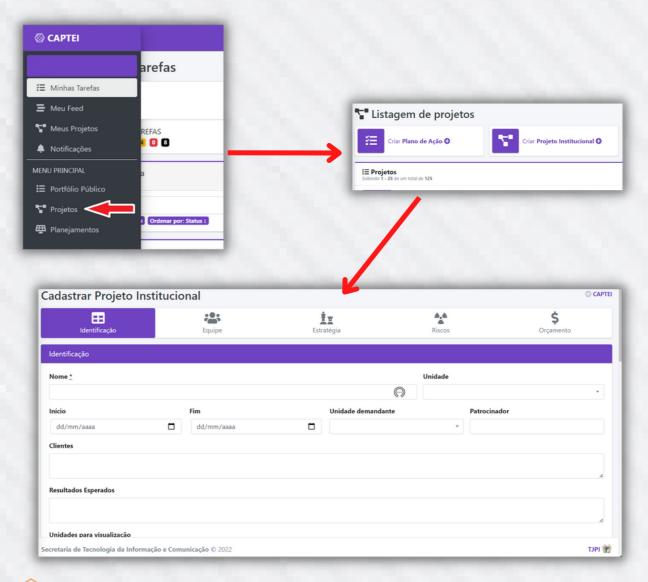
CAPITULO 6 TRANSPARENCIA





CAPITULO 7 CADASTRAMENTO PROJETOS

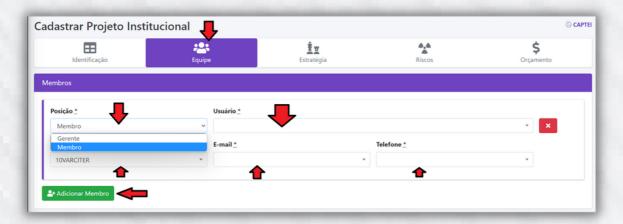
- O Cadastramento de um novo projeto é realizado, preferencialmente, pela equipe do Escritório de Projetos (ESCPRO) após analisar o TAP enviado e assinado pelo "Gerente do Projeto" no sistema SEI.
- · Passos para cadastrar um novo projeto:
 - o no menu suspenso à esquerda em "MENU PRINCIPAL", clicar em "Projetos";
 - o na tela "Listagem de projetos", na parte superior, clicar em "Criar Projeto Institucional";
 - na tela "Cadastrar Projeto Institucional", na aba "Identificação", inserir todas as informações do TAP.



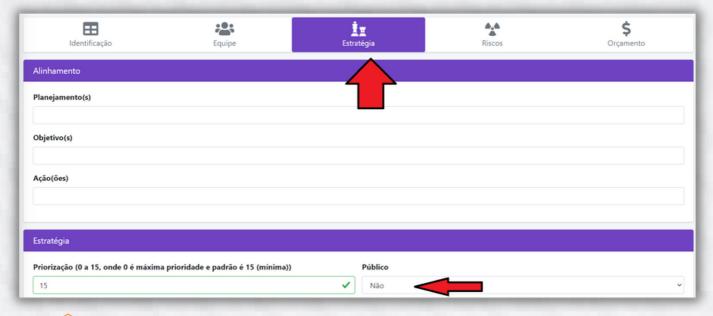


CAPITULO 7 CADASTRAMENTO PROJETOS

- Após concluir o cadastramento da indentificação do projeto, deve-se cadastrar a equipe do projeto;
 - OBRIGATÓRIO: Usuário do intranet, unidade de lotação, e-mail institucional e telefone de cotato.
 - Gerente, é o gerente do projeto, pode ser mais de uma pessoa. Possui a permissão de alterar o Projeto ou o Plano de Ação.
 - Membro, faz parte da equipe do Projeto ou Plano de Ação, só pode atualizar a tarefa atribuida à ele.



 No menu de "Estratégia" o Gerente do projeto deve definir se o projeto é publico (SIM) ou não;





CAPITULO 7 CADASTRAMENTO PROJETOS

Após finalizar o cadastramento das informações do projeto, é necessário salvar, basta clicar em um dos dois botões existentes na parte inferior esquerda da tela:

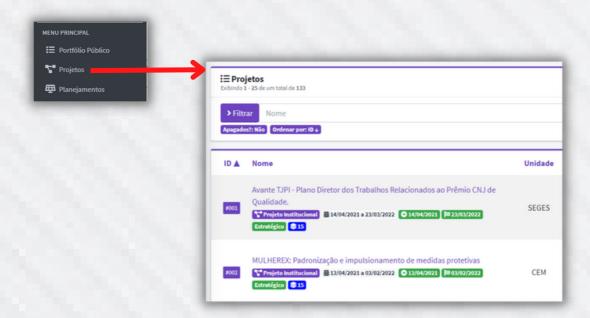
- Salvar e Concluir Salva as informações cadastradas ou alteradas e fecha a tela de edição.
- Salvar e Continuar Salva as informações cadastradas ou alteradas e mantem aberta a tela de edição.



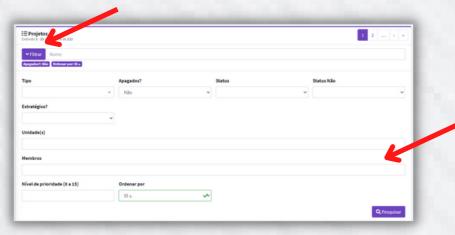


CAPITULO 7 CADASTRAMENTO TAREFAS

O cadastramento das tarefas do projeto pode ser realizada a qualquer momento. No menu auto ocultável da esquerda, na parte "MENU PRINCIPAL", clique em "Projetos". Selecione ou pesquise o projeto que serão incluidas as tarefas.



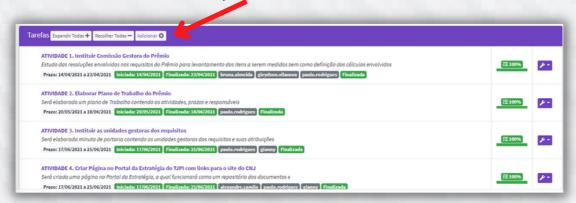
Para pesquisar um projeto, basta clicar em "> Filtrar" que aparecerá diversas opções. Para concluir a pesquisa basta clicar no botão "Pesquisar"





CAPITULO 7 CADASTRAMENTO TAREFAS

Selecionado o Projeto, a primeira tela que aparece é a "Árvore de Tarefas do Projeto Institucional", nela podemos incluir, alterar, acompanhar e monitorar as tarefas. Para adicionar uma tarefa, clique em "Adicionar +".



Na janela aberta "Cadastrar Tarefa" preencha todos os campos, o unico campo opcional é o numero sequincial da tarefe.

Tipos de Tarefas:

- FASE São as etapas de um projeto geralmente formada por grupos de atividades.
- ENTREGA Para projetos com mais de um Produto Final, cada produto é uma entrega.
- ATIVIDADE cada ação executada, a menor divisão de uma tarefa.
- MARCO utilizado em grandes projetos, não utilizado neste momento.
- GRUPO projetos de TIC não utilizar.
- ERRO projetos de TIC não utilizar.

